1. מורן יום שישי – משחק הזיכרון + טיפול בסיום משחק
2. מוצ"ש אם יהיה בעיות ב- 1 מורן תסדר + צ'אט
3. עוז – עד יום ראשון בבוקר:
4. עיצוב של navigate למעלה וצד שמאל

צד שמאל: incoming game: כרטיסייה עם תמונה של המזמין, פרטים של המזמין (שם גיל), כפתור אישור, כפתור דחייה, איזה משחק

Active game : תמונה של הבן זוג, שם של הבן זוג, גיל של הבן זוג, איזה משחק

למעלה: להזיז את ה logout שיהיה הכי ימינה ולעצב

לשנות את הצבע של כל ה navigate (תכלת)

1. עיצוב משחק – טריוויה – פרטים על כל שחקן: תמונה, שם, גיל
2. יום ראשון – נפגשים בשעה שש וחצי במכללה, ורואים שהכל סבבה
3. יום שני – משחק שלישי אמת/חובה מורן ועוז בטלפון בשמונה
4. יום שלישי עד יום מוצ"ש - עוז– עיצוב משחק אמת/חובה + משחק הזיכרון
5. מוצ"ש – בודקים שהכל עובד – עוז ומורן